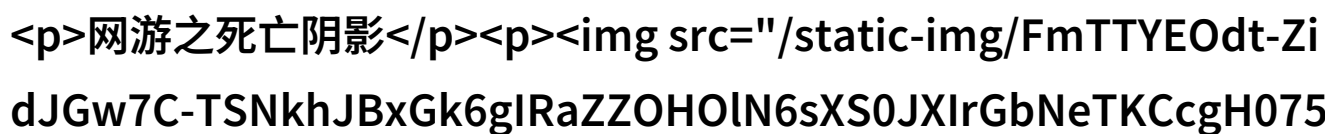


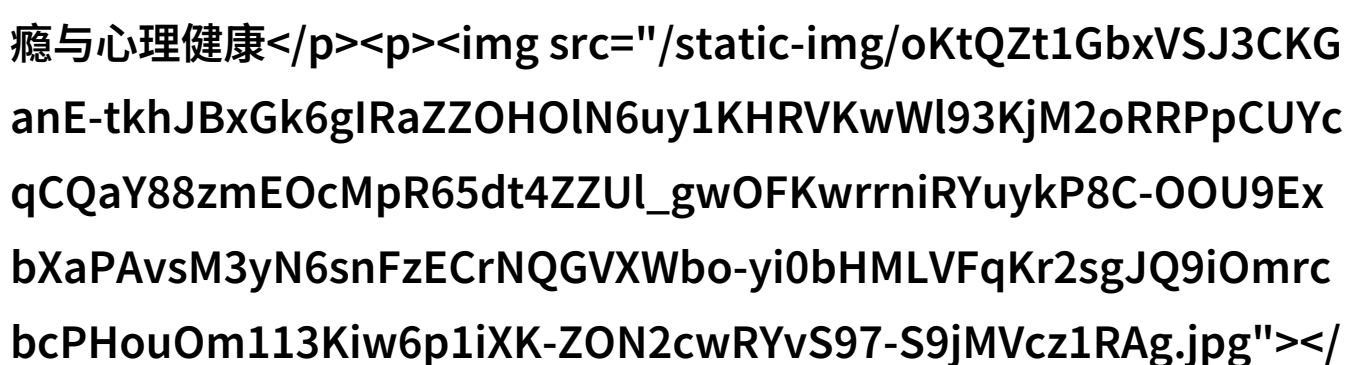
网游之死亡阴影

网游之死亡阴影



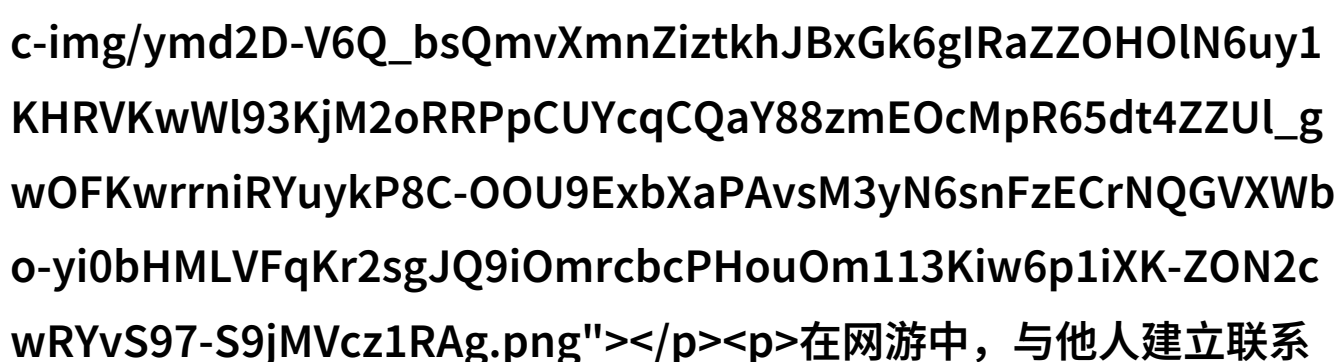
在虚拟世界中，存在着一种被称为“死亡阴影”的现象，它指的是玩家们在游戏中的行为和选择，可能会对他们的现实生活产生深远影响。以下是对这一现象的六个方面的探讨：

游戏成瘾与心理健康



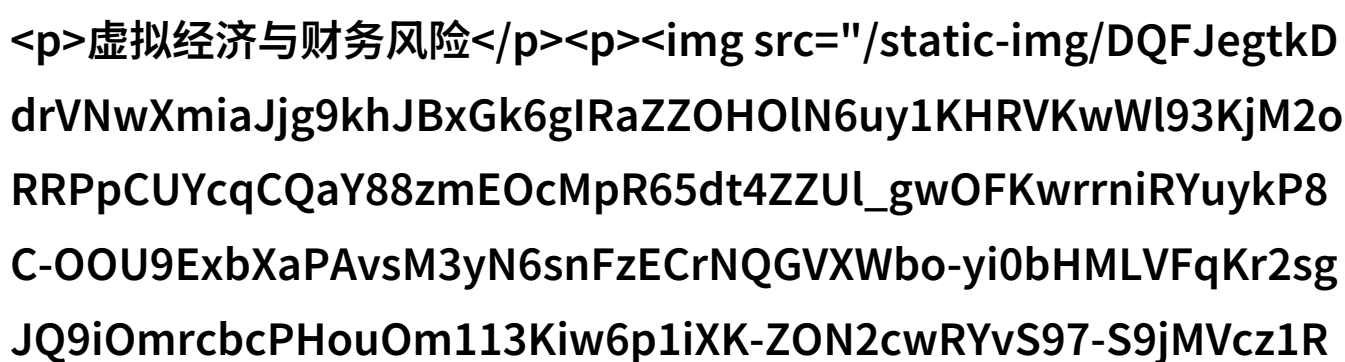
网游之死后的阴影往往伴随着沉迷游戏带来的心理问题，如焦虑、抑郁等，这些问题如果不得到及时治疗，可能会导致玩家的生活质量大幅度下降。

社交网络与人际关系



在网游中，与他人建立联系虽然有助于增加游戏体验，但过度依赖这些虚拟关系可能会削弱玩家的现实社交能力，使得他们难以维持真实世界中的友谊和恋爱关系。

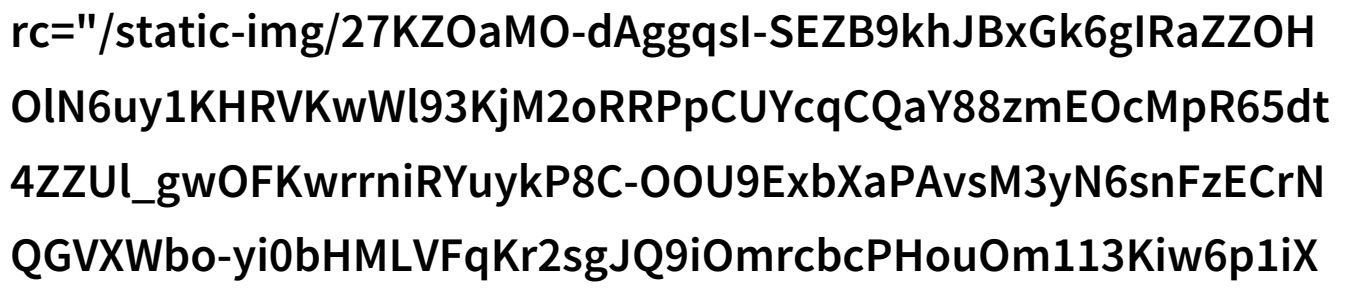
虚拟经济与财务风险



许多网游提供了虚拟货币系统，而一些玩家为了获得更多的游戏资源，不惜花费大量现金，这种行为不仅耗费了大量资金，

还可能导致个人财务状况恶化。

身体健康问题



长时间沉迷于电子游戏不仅损害了玩家的身心健康，还可能导致视力下降、颈椎病、高血压等身体疾病。此外，频繁地进行快节奏或需要高反应速度的操作还可能引发运动伤害。

法律后果与道德责任

某些情况下，玩家们通过非法手段获取优势或干预其他人的游戏体验，这种行为虽然看似无关痛痒，却也触犯了法律，并且侵犯了他人的权益，对社会秩序造成负面影响。

教育价值与职业发展

尽管有部分教育内容可以通过网络游戏学习，但过多地沉浸在虚拟世界中，也意味着减少对实际知识和技能培训的投入，从而影响到个人职业发展和未来的就业机会。

[下载本文pdf文件](/pdf/874022-网游之死亡阴影.pdf)